

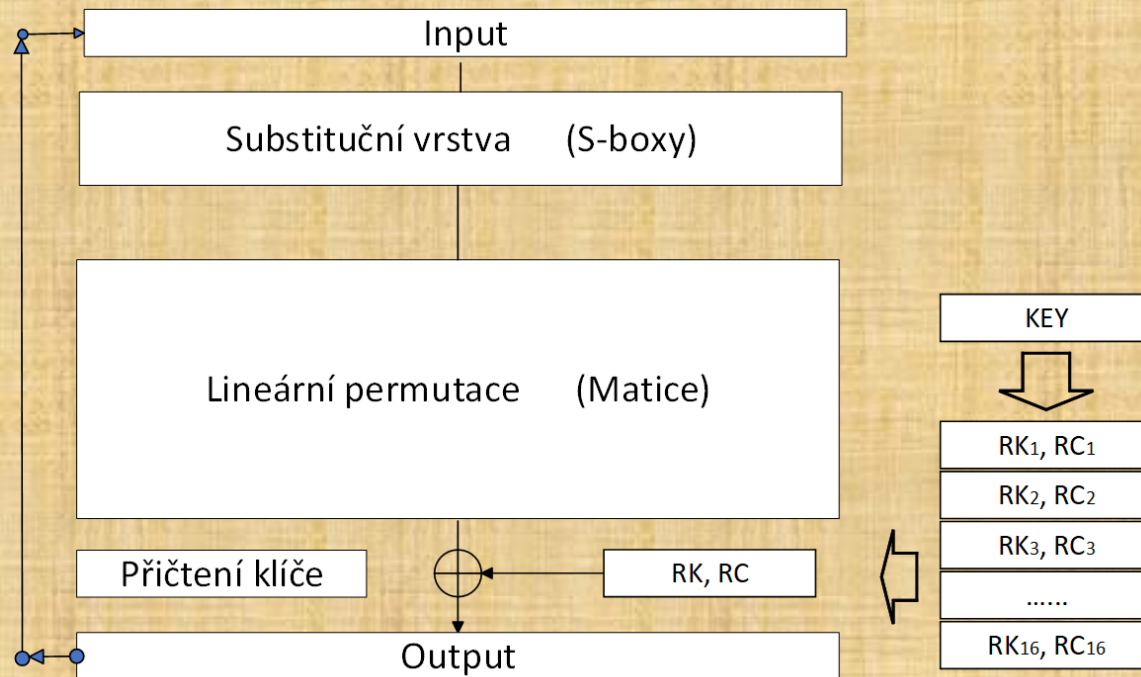
Klíč obsahující šifru

RNDr. Vlastimil Klíma

MKB, 5. 12. 2024

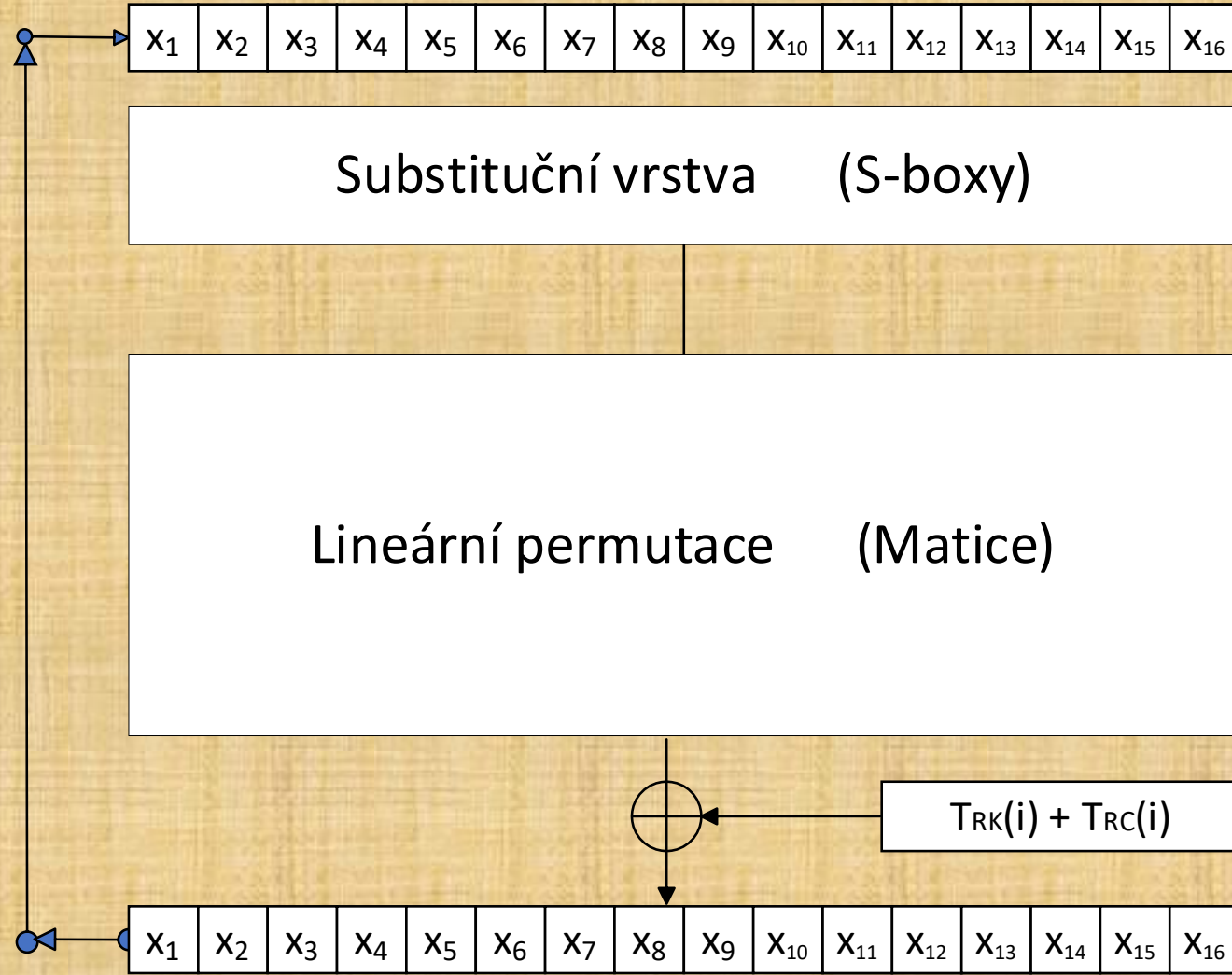
Založeno na odborném vystoupení na Národním úřadu pro
kybernetickou bezpečnost

Substitučně permutační sítě jako výsledek evolučního vývoje

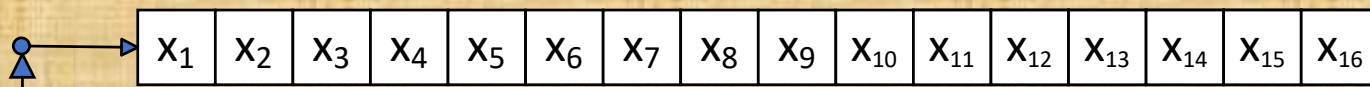


- Vývoj dospěl k tomu, že je vhodné vytvořit kvalitní nelineární vrstvu, následovanou kvalitní lineární permutací a přičtení (rundovního) klíče

AES, CLEFIA, KALYNA, KASUMI, KUZNYECHIK, MISTY, PRESENT, RIJNDAEL, SAFER, SERPENT, SHARK, SM4, SPACE, SQUARE, WARX, WAS, 3-WAY, 3DES, ...

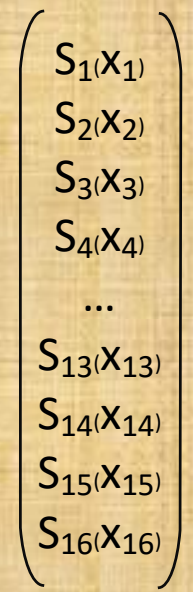


Příklad pro šířku bloku 16 bajtů

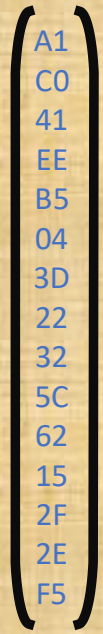


Lineární permutace (Matice)

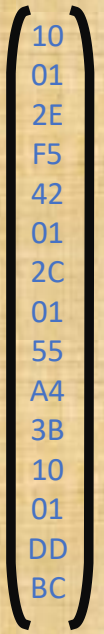
C0	11	42	A4	2F
41	55	C3	3B	57
EE	2C	2C	EF	F4
B5	01	01	00	B5
04	55	55	01	04
3D	6B	6B	11	3D
15	10	4C	CD	15
2F	01	FB	01	21
2E	DD	C1	AB	2E
F5	BC	F0	19	B5



=



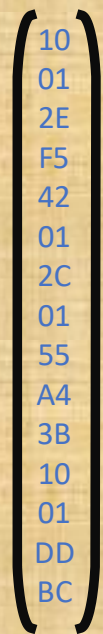
• $S_1(X_1) \oplus$



• $S_2(X_2) \oplus$

...

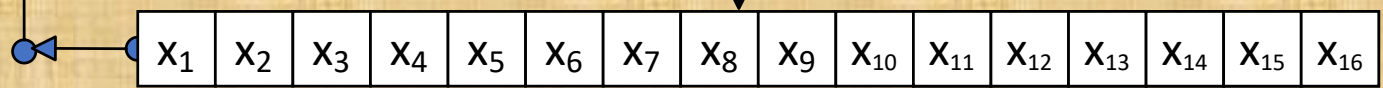
\oplus

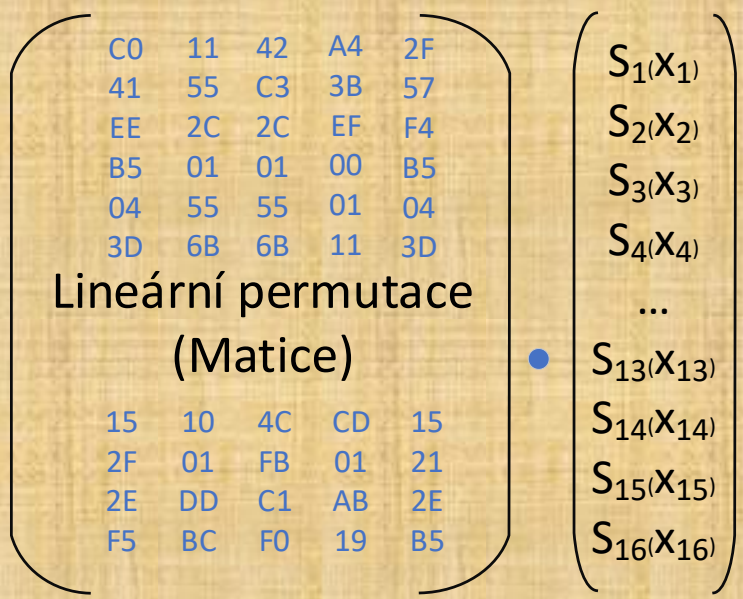
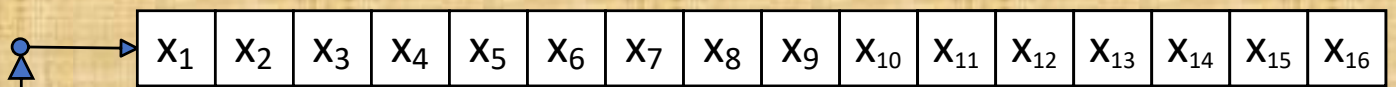


• $S_{16}(X_{16})$

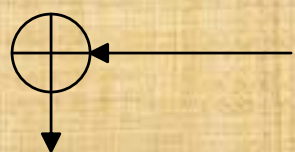


$TRK(i) + TRC(i)$

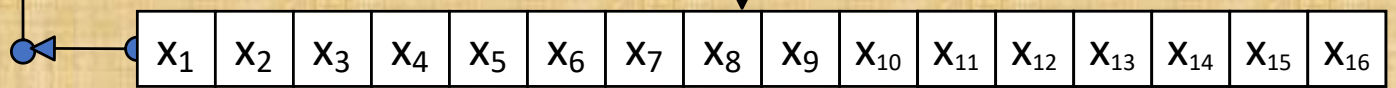


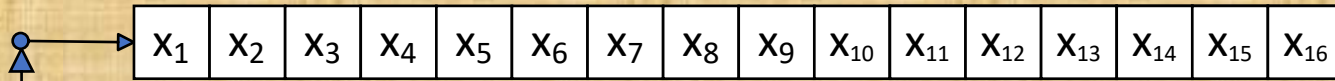


$$= T_1(x_1) \oplus T_2(x_2) \dots \oplus T_{16}(x_{16})$$

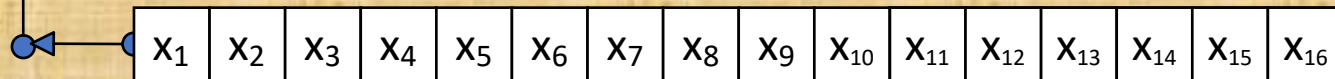


$$T_{RK}(i) \oplus T_{RC}(i)$$





$$(X_1, X_2, \dots, X_{15}, X_{16}) = T_1(X_1) \oplus T_2(X_2) \dots \oplus T_{16}(X_{16}) \oplus T_{RK}(i) \oplus T_{RC}(i)$$



For i=1 to Nr

$$(x_1, x_2, \dots, x_{15}, x_{16}) = T_1(x_1) \oplus T_2(x_2) \dots \oplus T_{16}(x_{16}) \oplus T_{RK(i)} \oplus T_{RC(i)}$$

Tabulka T

T1
T2
.....
Tn
RC
RK1, RK2, RK3, RK15, RK16
Pracovní oblast pro vstup a výstup X1, x2, ... xn

For i=1 to N

$$T(Adr_0) = T(Adr_1) \oplus T(Adr_2) \oplus \dots \oplus T(Adr_{n1}) \oplus T(Adr_{n2})$$

For $i=1$ to N $T(\text{Adr}) = T(\text{Adr}) \oplus T(\text{Adr}) \dots \oplus T(\text{Adr})$

Tabulka T
Základní údaje: N, N_b, \dots
$i=1$: počet adres, adresy: $A, A, A, A, A,$
$i=2$: počet adres, adresy: $A, A, A, A, A,$
... počet adres, adresy: $A, A, A, A, A,$
T1
T2
.....
Tn
RC
RK1, RK2, RK3, ... RK15, RK16
Pracovní oblast pro vstup a výstup $x_1, x_2, \dots x_n$

For $i=1$ to N **$T(\text{Adr}) = T(\text{Adr}) \oplus T(\text{Adr}) \dots \oplus T(\text{Adr})$**

Tabulka T	-	AES
Tabulka T	-	CLEFIA
Tabulka T	-	KAL YNA
Tabulka T	-	KASUMI
Tabulka T	-	KUZNYECHIK
Tabulka T	-	MISTY
Tabulka T	-	PRESENT
Tabulka T	-	RIJNDAEL
Tabulka T	-	SAFER
Tabulka T	-	SERPENT
Tabulka T	-	SHARK
Tabulka T	-	SM4
Tabulka T	-	SPACE
Tabulka T	-	SQUARE
Tabulka T	-	WARX
Tabulka T	-	3-WAY
Tabulka T	-	3DES

Tabulka T

For $i=1$ to N **$T(\text{Adr}) = T(\text{Adr}) \oplus T(\text{Adr}) \dots \oplus T(\text{Adr})$**

Tabulka T - KEY

For $i=1$ to N $T(\text{Adr}) = T(\text{Adr}) \oplus T(\text{Adr}) \dots \oplus T(\text{Adr})$

For $i=1$ to N **$T(\text{Adr}) = T(\text{Adr}) \oplus T(\text{Adr}) \dots \oplus T(\text{Adr})$**

Tabulková šifra - vlastnosti

- Tabulková šifra může realizovat většinu známých **světových nebo národních standardů**.
- Tabulková šifra má **jeden řádek** programového kódu.
- V tabulkové šifře **klíč obsahuje i šifru**.
- Některé **státní šifry** mají například tajné S-boxy, které **nemohou být ve veřejném software**. Tabulková šifra může být ve veřejném software, protože má tajné prvky chráněné v klíči.
- Pokud se **umělá inteligence nebo kvantová kryptografie** nedostane ke klíči, nedostane se ani k šifře, nemá na čem trénovat a co luštit.
- Tabulková šifra používá teoreticky jen čtení a psaní do paměti a operaci xor, tj. **operace, které umí každý procesor**.
- Prostředí a programátor určí, jak velké Tabulky se použijí (1 kB, 100 kB, 1 MB,...), přičemž je zde silný vztah mezi časem a pamětí.
- Poznámky:
 - Celá tabulka je kromě řádků klíče konstantní. Klíče téže šifry tak mohou mít tabulku **společnou a mění se jen některé řádky tabulky**.
 - **Přípravu klíčů** lze většinou realizovat dohromady se šifrou.
 - **Takže někdy stačí přenášet jen 256 bitů klíče jako dosud.**